

Jakob Altendorfer, Tobias Elias Lasch, Nikola Nemanja Nedinic

CHAP

Betreuer: Prof. DI Thomas Helml

Chap is a social network that gives its users the opportunity to broaden their horizons through so-called challenges. Those challenges can be accepted at will and consequently completed.

Thus, very different and unique experiences can be shared with your own followers on a platform that turns its focus away from likes or numbers of followers, but back to human social interactions.

Aufgabenstellung:

Der Grundgedanke sozialer Medien war ursprünglich das Zusammenbringen der Menschen.

Aus diesem Grund musste eine Plattform her, die genau dieses Prinzip wiederaufleben lässt, indem sie Menschen nicht durch digitale Isolation auseinandertreibt, sondern durch reale Interaktion wieder zusammenbringt und die Möglichkeit bietet, durch austreten aus der eigenen Komfortzone neue Erfahrungen zu sammeln.

Eine iOS und Android App, die den Usern ermöglicht, von der Community gestellte Challenges zu akzeptieren, sollte erstellt werden. Die Ergebnisse absolvierter Challenges sollen mit anderen Usern über die Plattform geteilt werden können.

Architektur:

Die Plattform besteht aus einer Android- beziehungsweise iOS-App, welche mit dem Backend kommunizieren, um Daten vom Server, oder der Datenbank zu erhalten.

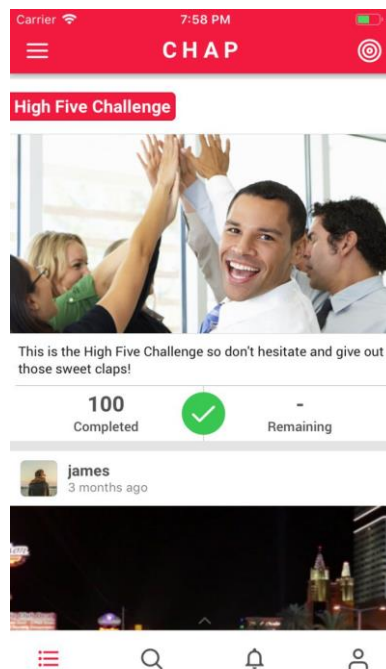
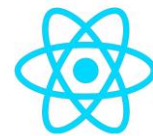


Abb.1.: Chap Feed-Screen

Verwendete Technologien:

Das Frontend wurde mit React-Native entwickelt. React-Native ist ein JavaScript Framework zur plattformunabhängigen App-Entwicklung.



React Native

Abb.2.: React-Native Logo

Das Backend verwendet die JavaScript Frameworks Node.js, Sequelize.js und Express.js. Die Datenbank ist eine PostgreSQL Datenbank.