

Stefan LEHNER, Julian REIF, Daniel SCHEUCHENSTUHL

PinIt

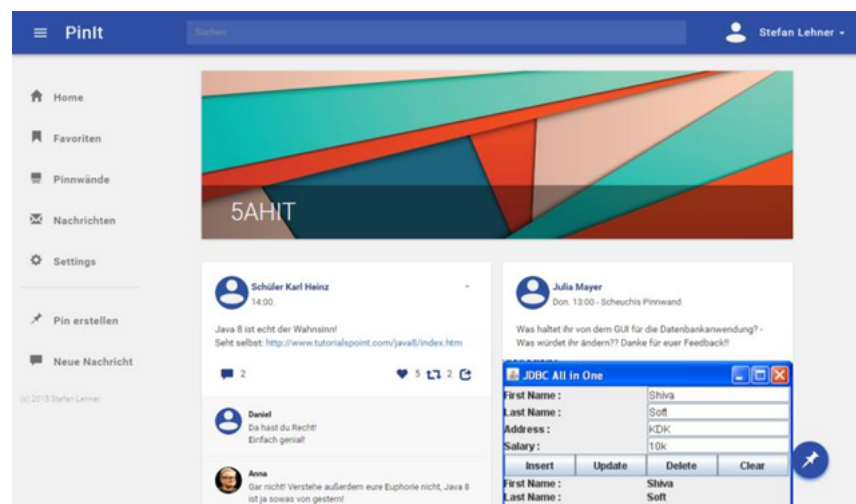


Betreuer: Dr. Erich GAMS

PinIt is a web project, which includes a responsive website and a mobile hybrid app. The application will mainly be used within schools and school-like facilities to enable easy and effortless exchange of information among the students. Students can create their own pin-boards which can be categorized to represent, e.g. classes or specific groups. The innovation of the platform is a comprehensive authorization system which allows users to manage read and write access of their pin-boards. Another important component is a content management system which is included in the authorization system. When in use, pins first have to be reviewed by an authorized user to be posted on the pin-board.

Aufgabenstellung:

Die Aufgabenstellung der Diplomarbeit war es, eine multifunktionale, plattformunabhängige & modern designte Applikation zum Informationsaustausch über digitale Pinnwände für verschiedenste Endgeräte (PCs, Laptops, Smartphones, ...) zu erstellen. Ziel der Anwendung ist es, Information in Form von Pins über sogenannte Pinnwände auszutauschen. Ein Pin stellt dabei eine Form von Kommentar eines Benutzers an einer Pinnwand oder einem anderen Pin dar. Pins bestehen aus simplen Texten, Grafiken, Videos, extern URLs, etc. oder einer Kombination dieser Medien. Die Pinnwände selbst können hierbei von den einzelnen Benutzern abonniert werden, um so über Neuigkeiten informiert werden zu können. So lassen sich auf der Homepage neu erstellte, beliebige, über die Suche auffindbare



oder abonnierte Pinnwände, dynamisch nach Datum geordnet, ansehen und verfolgen.

Realisierung:

Auf Seiten des Frontend im Webbereich kamen hier Technologien wie beispielsweise HTML, CSS, JavaScript, jQuery und Bootstrap zum Einsatz. Hauptaufgabe des Clients ist die Bereitstellung einer Webseite inklusive Datenübertragung an das Serversystem. Die App wurde mittels Ionic realisiert. Das Framework nutzt

hierbei HTML, JavaScript und CSS. Grundlegende Funktion der Hybridapp ist die Funktionalität des Webbereichs für Mobilsysteme zur Verfügung zu stellen. Die Logik des Systems, wurde mittels Node.js, Express.js, JavaScript und MongoDB erstellt. Der Server ist dabei für die Verarbeitung der Daten des Frontend und dessen Sicherung/Abruf verantwortlich. Der Datenaustausch erfolgt mittels EJS und JSON.